

TiposDeLetra

```
// Fig. 12.9: TiposDeLetra.java
// Uso de los tipos de letra.
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class TiposDeLetra extends JFrame {

    // establecer barra de título y dimensiones de la ventana
    public TiposDeLetra()
    {
        super( "Uso de los tipos de letra" );

        setSize( 450, 125 );
        setVisible( true );
    }

    // mostrar cadenas en distintos tipos de letra y colores
    public void paint( Graphics g )
    {
        // llamar al método paint de la superclase
        super.paint( g );

        // cambiar tipo de letra a Serif (Times), negrita, 12pts y dibujar una cadena
        g.setFont( new Font( "Serif", Font.BOLD, 12 ) );
        g.drawString( "Serif 12 puntos, negrita.", 20, 50 );

        // cambiar tipo de letra a Monospaced (Courier), cursiva, 24pts y dibujar una
        cadena
        g.setFont( new Font( "Monospaced", Font.ITALIC, 24 ) );
        g.drawString( "Monospaced 24 puntos, cursiva.", 20, 70 );

        // cambiar tipo de letra a SansSerif (Helvetica), simple, 14pts y dibujar una
        cadena
        g.setFont( new Font( "SansSerif", Font.PLAIN, 14 ) );
        g.drawString( "SansSerif 14 puntos, simple.", 20, 90 );

        // cambiar tipo de letra a Serif (Times), negrita/cursiva, 18pts y dibujar
        una cadena
        g.setColor( Color.RED );
        g.setFont( new Font( "Serif", Font.BOLD + Font.ITALIC, 18 ) );
        g.drawString( g.getFont().getName() + " " + g.getFont().getSize() +
            " puntos, negrita cursiva.", 20, 110 );

    } // fin del método paint

    // ejecutar la aplicación
    public static void main( String args[] )
    {
        TiposDeLetra aplicacion = new TiposDeLetra();
        aplicacion.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
    }
} // fin de la clase TiposDeLetra
```