

MostrarColores

```
// Fig. 12.5: MostrarColores.java
// Demostración de los colores.
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class MostrarColores extends JFrame {

    // el constructor establece cadena de barra de título y dimensiones de la
    // ventana
    public MostrarColores()
    {
        super( "Uso de los colores" );

        setSize( 400, 130 );
        setVisible( true );
    }

    // dibujar rectángulos y objetos String en distintos colores
    public void paint( Graphics g )
    {
        // llamar al método paint de la superclase
        super.paint( g );

        // establecer nuevo color de dibujo utilizando enteros
        g.setColor( new Color( 255, 0, 0 ) );
        g.fillRect( 25, 25, 100, 20 );
        g.drawString( "RGB actual: " + g.getColor(), 130, 40 );

        // establecer nuevo color de dibujo utilizando valores float
        g.setColor( new Color( 0.0f, 1.0f, 0.0f ) );
        g.fillRect( 25, 50, 100, 20 );
        g.drawString( "RGB actual: " + g.getColor(), 130, 65 );

        // establecer nuevo color de dibujo utilizando objetos Color estáticos
        g.setColor( Color.BLUE );
        g.fillRect( 25, 75, 100, 20 );
        g.drawString( "RGB actual: " + g.getColor(), 130, 90 );

        // mostrar valores RGB individuales
        Color color = Color.MAGENTA;
        g.setColor( color );
        g.fillRect( 25, 100, 100, 20 );
        g.drawString( "Valores RGB: " + color.getRed() + ", " +
            color.getGreen() + ", " + color.getBlue(), 130, 115 );
    } // fin del método paint

    // ejecutar la aplicación
    public static void main( String args[] )
    {
        MostrarColores aplicacion = new MostrarColores();
        aplicacion.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
    }
} // fin de la clase MostrarColores
```