

```

                                LíneasRectosOvalos
// Fig. 12.14: LíneasRectosOvalos.java
// Dibujo de líneas, rectángulos y óvalos.
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class LíneasRectosOvalos extends JFrame {
    // establecer la cadena de la barra de título y dimensiones de la ventana
    public LíneasRectosOvalos()
    {
        super( "Dibujo de líneas, rectángulos y óvalos" );
        setSize( 400, 165 );
        setVisible( true );
    }

    // mostrar varias líneas, rectángulos y óvalos
    public void paint( Graphics g )
    {
        super.paint( g ); // llamar al método paint de la superclase

        g.setColor( Color.RED );
        g.drawLine( 5, 30, 350, 30 );

        g.setColor( Color.BLUE );
        g.drawRect( 5, 40, 90, 55 );
        g.fillRect( 100, 40, 90, 55 );

        g.setColor( Color.CYAN );
        g.fillRoundRect( 195, 40, 90, 55, 50, 50 );
        g.drawRoundRect( 290, 40, 90, 55, 20, 20 );

        g.setColor( Color.YELLOW );
        g.draw3DRect( 5, 100, 90, 55, true );
        g.fill3DRect( 100, 100, 90, 55, false );

        g.setColor( Color.MAGENTA );
        g.drawOval( 195, 100, 90, 55 );
        g.fillOval( 290, 100, 90, 55 );
    } // fin del método paint

    // ejecutar la aplicación
    public static void main( String args[] )
    {
        LíneasRectosOvalos aplicacion = new LíneasRectosOvalos();
        aplicacion.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
    }
} // fin de la clase LíneasRectosOvalos

```