

## Di bujarPol i gonos

```
// Fig. 12.21: Di bujarPol i gonos.java
// Di bujo de pol i gonos.
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Di bujarPol i gonos extends JFrame {

    // establecer cadena de barra de título y dimensiones de la ventana
    public Di bujarPol i gonos()
    {
        super( "Di bujo de pol i gonos" );

        setSize( 275, 230 );
        setVisible( true );
    }

    // dibujar pol i gonos y pol i l i neas
    public void paint( Graphics g )
    {
        super.paint( g ); // llamar al método paint de la superclase

        int valoresX[] = { 20, 40, 50, 30, 20, 15 };
        int valoresY[] = { 50, 50, 60, 80, 80, 60 };
        Polygon pol i gono1 = new Polygon( valoresX, valoresY, 6 );

        g.drawPolygon( pol i gono1 );

        int valoresX2[] = { 70, 90, 100, 80, 70, 65, 60 };
        int valoresY2[] = { 100, 100, 110, 110, 130, 110, 90 };

        g.drawPolyline( valoresX2, valoresY2, 7 );

        int valoresX3[] = { 120, 140, 150, 190 };
        int valoresY3[] = { 40, 70, 80, 60 };

        g.fillPolygon( valoresX3, valoresY3, 4 );

        Polygon pol i gono2 = new Polygon();
        pol i gono2.addPoint( 165, 135 );
        pol i gono2.addPoint( 175, 150 );
        pol i gono2.addPoint( 270, 200 );
        pol i gono2.addPoint( 200, 220 );
        pol i gono2.addPoint( 130, 180 );

        g.fillPolygon( pol i gono2 );
    } // fin del método paint

    // ejecutar la aplicación
    public static void main( String args[] )
    {
        Di bujarPol i gonos aplicacion = new Di bujarPol i gonos();
        aplicacion.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
    }
} // fin de la clase Di bujarPol i gonos
```