

Di buj arArcos

```
// Fig. 12.19: Di buj arArcos.java
// Di buj o de arcos.
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Di buj arArcos extends JFrame {

    // establecer cadena de barra de título y dimensiones de la ventana
    public Di buj arArcos()
    {
        super( "Di buj o de arcos" );

        setSize( 300, 170 );
        setVisible( true );
    }

    // dibujar rectángulos y arcos
    public void paint( Graphics g )
    {
        super.paint( g ); // llamar al método paint de la superclase

        // empezar en 0 y extenderse hasta 360 grados
        g.setColor( Color.YELLOW );
        g.drawRect( 15, 35, 80, 80 );
        g.setColor( Color.BLACK );
        g.drawArc( 15, 35, 80, 80, 0, 360 );

        // empezar en 0 y extenderse hasta 110 grados
        g.setColor( Color.YELLOW );
        g.drawRect( 100, 35, 80, 80 );
        g.setColor( Color.BLACK );
        g.drawArc( 100, 35, 80, 80, 0, 110 );

        // empezar en 0 y extenderse hasta -270 grados
        g.setColor( Color.YELLOW );
        g.drawRect( 185, 35, 80, 80 );
        g.setColor( Color.BLACK );
        g.drawArc( 185, 35, 80, 80, 0, -270 );

        // empezar en 0 y extenderse hasta 360 grados
        g.fillArc( 15, 120, 80, 40, 0, 360 );

        // empezar en 0 y extenderse hasta -90 grados
        g.fillArc( 100, 120, 80, 40, 270, -90 );

        // empezar en 0 y extenderse hasta -270 grados
        g.fillArc( 185, 120, 80, 40, 0, -270 );
    } // fin del método paint

    // ejecutar la aplicación
    public static void main( String args[] )
    {
        Di buj arArcos aplicacion = new Di buj arArcos();
        aplicacion.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
    }
} // fin de la clase Di buj arArcos
```